**Use Case: Kiezen tussen hulpbronnen**

**Versiebeheer**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Date | Author | Description of change |
| 18-4-2016 | Juan | Start Use Case. |
| 16-5 | Juan | Changed main and extensions to suite the game. |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Use Case:** Kiezen tussen hulpbronnen

**Id**:  UC- 5

**Description**

De gebruiker speelt de brieven scenario en moet een keuze maken tussen de hulpbronnen waar hij gebruik van kan maken.

**Primary Actor**  
De gebruiker

**Pre-Conditions**

De gebruiker moet de game hebben opgestart, de brieven scenario spelen en aangekomen zijn bij het stuk waarbij hij moet kiezen tussen de hulpbronnen waar hij gebruik van kan maken.

**Post Conditions**

Success end condition

De gebruiker heeft gekozen voor de buurvrouw.

Failure end condition:

De gebruiker heeft gekozen voor google translate of x.

**Main Success Scenario**

1. De personage krijgt een wolkje boven zijn hoofd met daarin het logo van google translate, een visuele weergave van een buurvrouw en een telefoon.
2. De gebruiker klikt op de buurvrouw
3. De gebruiker krijgt positieve feedback.

Extension 1: Google translate.

2a. De gebruiker klikt op google translate

3a. De gebruiker laat de personage naar links lopen.

4a. De gebruiker klikt op zijn eigen deur.

5a. De personage gaat naar binnen en gaat achter zijn computer zitten.

6a. De gebruiker ziet een computer met daarop google translate en onduidelijke tekst

6. Ga verder bij 1 van main succes scenario.

Extension 2: Hulplijn

2b. De gebruiker klikt op de telefoon.

3b. De gerbruiker krijgt negatieve feedback dat het vertalen van een brief via de telefoon erg lastig is.

Ga verder bij 1 van main succes scenario.